



UNIVERSIDAD NACIONAL EXPERIMENTAL DE GUAYANA  
VICERRECTORADO ACADÉMICO  
COORDINACIÓN DE CURRÍCULO  
PROYECTO DE ADMINISTRACIÓN Y CONTADURÍA

<b>PROGRAMA SINÓPTICO</b>			
<b>Unidad Curricular:</b> INTRODUCCIÓN A LA INFORMÁTICA		<b>Semestre: II</b>	
<b>Código:</b>	<b>Componente de Formación:</b> FG (X) FB ( ) FP ( )	<b>Prelaciones:</b>	<b>Número de Créditos: 2</b>
<b>Carácter:</b> Obligatoria (X) Electiva ( )		<b>Horas semanales:</b> HT: HP: 3	<b>Fecha de Elaboración:</b> 07/11/2007
<b>Propósito:</b> Desarrollar en el estudiante competencias que le faciliten el uso práctico de la Informática y sus diversas aplicaciones en el ejercicio de su profesión.			
<b>Competencias Genéricas:</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Capacidad de abstracción.</li> <li>• Capacidad de aplicar los conocimientos en la práctica.</li> <li>• Capacidad de aprender y actualizarse permanentemente.</li> <li>• Capacidad de comunicación oral y escrita.</li> <li>• Habilidad para buscar, procesar y analizar información procedente de fuentes diversas.</li> <li>• Capacidad de trabajo en equipo.</li> <li>• Habilidades personales.</li> <li>• Capacidad creativa.</li> <li>• Habilidades en el uso de las Tecnologías de la Información y de la Comunicación.</li> </ul>			
<b>Competencias Específicas:</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Capacidad para utilizar los recursos disponibles para el logro y consecución de objetivos.</li> <li>• Capacidad para utilizar la informática en la elaboración de documentos y otras aplicaciones.</li> </ul>			
<b>Sinopsis de Contenido de los Temas:</b> <b>Los Aspectos Básicos de la Informática y de las Computadoras:</b> Conceptos Básicos, Características, Arquitectura ó Componentes de las computadoras, Ventajas y Desventajas, Tipos, Usos o Aplicaciones en la sociedad como instrumento para el procesamiento de información. <b>Las Tecnologías de la Información:</b> Definición, Elementos, Importancia, Aplicabilidad en diversas áreas en las que se desarrolla el hombre, Tecnologías Actuales y del Futuro. <b>Los Programas Informáticos basados en diferentes plataformas:</b> Sistemas Operativos Windows vs Linux. El Software Libre, Programas principales de Ofimática bajo Software Libre: Writer (Procesador de Texto), Calc (Hoja de Cálculo Electrónica), Impress (Presentaciones). <b>Otros Programas Informáticos como Herramienta para soporte y manejo de información:</b> Mind Manager. Concepto, características, elementos, utilidad.			
<b>Estrategias Didácticas:</b> Prácticas de Laboratorio, Investigaciones sobre temas a desarrollar, Orientaciones, Asesorías individuales y grupales, Exposiciones, Enseñanza basada en Computadoras, Discusiones o Intercambio de Opiniones.			
<b>Estrategias de Evaluación:</b> Prueba Escrita, Prueba Práctica en el laboratorio, Exposición, Investigación, Informe, Resumen, Tríptico, Esquemas Descriptivos, Hemeroteca Digital.			
<b>Bibliografía Básica:</b> NORTON (2006). Introducción a la Computación. Sexta Edición. Editorial McGraw Hill. PRIETO ESPINOSA, Alberto (2005). Conceptos de Informática. Serie Schaum. Editorial McGraw Hill. ALCALDE, Eduardo (1994). Informática Básica. Editorial McGraw Hill. España. LONG, Larry (1999). Introducción a las Computadoras. Cuarta Edición. Editorial Prentice Hall. México			
<b>Coordinación de Administración y Contaduría</b>		<b>Realizado por</b>	
Lexter Marrero		Rosangel Uricare	