

10/03/2026

Año XVI

Nº006

Órgano Informativo de la Dirección de Relaciones Públicas

Breves UNEG

Estudiantes de la UNEG Presentaron Proyectos Elaborados con IA

Siguiendo la excelencia educativa que caracteriza a la Universidad Nacional Experimental de Guayana (UNEG), se llevó a cabo una jornada de socialización de proyectos institucionales desarrollados por estudiantes del área de Ingeniería Informática, en el laboratorio Labidia (Interacción a distancia e inteligencia artificial) de la sede de Investigación y Postgrado, ubicada en Chilemex. La actividad tuvo como propósito dar a conocer las destrezas tecnológicas de los unegistas y su capacidad para innovar con herramientas de vanguardia.

Durante la jornada, estudiantes del 7mo y 9no semestre de las asignaturas Inteligencia Artificial y Tendencias en Informática, demostraron los resultados de los proyectos en los que han trabajado utilizando la Inteligencia Artificial (IA), como herramienta de apoyo fundamental para su desarrollo.

Los responsables de esta iniciativa fueron el Coordinador de Postgrados en Ciencias de la Informática, prof. William Mercado; la coordinadora de Informática, prof. Ana Huamán; el coordinador del Centro de Investigaciones de Informática, prof. Irving González; y el especialista en IA, prof. Manuel Paniccia.



Responsables y participantes de la jornada de socialización de proyectos de IA

"Esperamos que este sea un inicio y que más adelante vengan desarrollos interesantes que caracterizan al ingenio Unegista y que sean referencia significativa para los estudiantes de las diferentes cohortes. Ustedes son pioneros de estas socializaciones, los felicito por eso", expresó William Mercado durante su intervención.

Asimismo, destacó que esta jornada se realizó para visibilizar lo que la UNEG está haciendo en materia tecnológica. "Son nuestras primeras aplicaciones desarrolladas con Inteligencia Artificial, basadas en la realidad local, creadas en la UNEG, en el marco de la soberanía tecnológica", afirmó Mercado.

Unegistas visionarios de la IA

Entre las innovaciones presentadas, destacaron los proyectos de machine learning y deep learning, entre los cuales figuran: Agente Deep Learning para reconocimiento de emociones faciales, Chatbots de diálogo: primeros auxilios, repostería, cine, recetas de cocina y tutor de ajedrez, Agentes de machine learning para toma de decisiones, Cogni-AI, Agente asesor para guiar las propuestas de trabajos de grado UNEG.



Unegistas visionarios de la IA en acción.